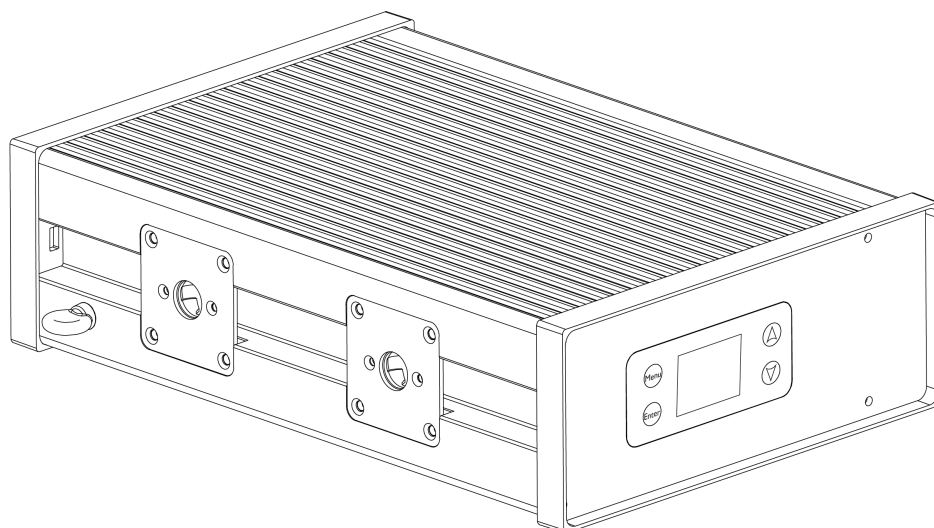


MODE D'EMPLOI

FRANÇAIS

V1.0



IP Pixel Controller

Code de produit : 44511

Pour IP Pixelstrip 40/80

Préface

Nous vous remercions d'avoir fait l'acquisition de ce produit Showtec.

L'objectif de ce mode d'emploi est de vous fournir des instructions pour une utilisation correcte et sûre de ce produit.

Conservez le mode d'emploi pour pouvoir le consulter ultérieurement, car il fait partie intégrante du produit. Le mode d'emploi doit être conservé dans un endroit facilement accessible.

Ce mode d'emploi contient des informations concernant :

- Consignes de sécurité
- Utilisations conformes et non conformes de l'appareil
- Installation et fonctionnement de l'appareil
- Procédures d'entretien
- Dépannage
- Transport, entreposage et élimination de l'appareil

Le non-respect des instructions contenues dans ce mode d'emploi peut entraîner des blessures graves et des dommages matériels.

©2025 Showtec. Tous droits réservés.

Aucune partie de ce document ne peut être copiée, publiée ni reproduite de quelque manière que ce soit sans l'autorisation écrite préalable de Highlite International.

La conception et les spécifications du produit sont susceptibles d'être modifiées sans préavis.

Pour obtenir la dernière version de ce document ou des versions dans d'autres langues, veuillez vous rendre sur notre site Internet www.highlite.com ou envoyez-nous un courrier électronique à service@highlite.com.

Highlite International et ses fournisseurs agréés n'assument aucune responsabilité en cas de blessures, dommages, préjudices directs ou indirects, préjudices consécutifs ou financiers, ou tout autre type de préjudice résultant de l'utilisation de ce produit (qu'elle soit appropriée ou non), ou du fait de ne pas prendre en compte les informations contenues dans le présent document.

Highlite International B.V. – Vestastraat 2 – 6468 EX – Kerkrade – Pays-Bas

Table des matières

1. Introduction.....	4
1.1. Avant d'utiliser le produit.....	4
1.2. Utilisation conforme.....	4
1.3. Durée de vie du produit.....	4
1.4. Conventions de texte.....	5
1.5. Symboles et indications.....	5
1.6. Symboles figurant sur l'étiquette informative.....	5
2. Sécurité.....	6
2.1. Avertissements et consignes de sécurité.....	6
2.2. Prérequis concernant l'utilisateur.....	8
2.3. Équipement de protection individuelle.....	8
3. Description de l'appareil.....	9
3.1. Vue de face.....	9
3.2. Vue arrière.....	9
3.3. Vue latérale.....	9
3.4. Caractéristiques du produit.....	10
3.5. Dimensions.....	11
4. Installation.....	11
4.1. Consignes de sécurité pour l'installation.....	11
4.2. Équipement de protection individuelle.....	11
4.3. Exigences relatives au site d'installation.....	11
4.4. Gréement.....	12
4.5. Connexion à l'alimentation électrique.....	13
4.6. Connexion électrique de plusieurs appareils.....	13
5. Configuration.....	14
5.1. Mises en garde et précautions.....	14
5.2. Exemple de configuration.....	14
5.3. Connexion DMX.....	15
5.3.1. Protocole DMX-512.....	15
5.3.2. Câbles DMX.....	15
5.3.3. Configuration maître/esclave.....	16
5.3.4. Liaison DMX.....	17
5.3.5. Adressage DMX.....	17
5.4. Connexion Ethernet.....	18
5.4.1. Protocole Art-Net/sACN.....	18
5.4.2. Câbles réseau.....	18
5.4.3. Lien Art-Net/sACN/Kling-Net.....	19
5.4.4. Réglages Art-Net.....	19
Paramètres sACN.....	20
5.4.5. Paramètres de Kling-Net.....	20
6. Fonctionnement.....	21
6.1. Consignes de sécurité pour le fonctionnement.....	21
6.2. Modes de contrôle.....	21
6.2.1. Mode de contrôle des sections.....	22
6.2.1.1. Mode RVB 10x.....	23
6.2.1.2. Mode RVB 20x.....	24
6.2.1.3. Mode RVB 40x.....	25
6.2.2. Mode Pixel Freak.....	26
6.3. Panneau de contrôle.....	27
6.4. Démarrage.....	27
6.5. Vue d'ensemble du menu.....	28
6.6. Options du menu principal.....	29
6.6.1. Adresse.....	29
6.6.2. Réseau.....	30
6.6.3. Mode.....	30
6.6.3.1. Définir la sortie.....	31

6.6.3.2.	Section.....	31
6.6.3.3.	DMX.....	31
6.6.3.4.	Art-Net.....	32
6.6.3.5.	sACN.....	32
6.6.3.6.	Kling-Net.....	33
6.6.3.7.	Esclave.....	34
6.6.3.8.	Automatique.....	34
6.6.3.9.	Manual (Manuel).....	35
6.6.4.	Avancer.....	35
6.7.	Canaux DMX.....	36
6.8.	Informations sur le RDM.....	37
6.8.1.	Détails RDM.....	37
6.8.2.	PID (Parameter IDs) RDM pris en charge.....	37
7.	Dépannage.....	38
8.	Entretien.....	39
8.1.	Consignes de sécurité pour la maintenance.....	39
8.2.	Maintenance préventive.....	39
8.2.1.	Instructions pour le nettoyage.....	39
8.3.	Entretien correctif.....	39
9.	Désinstallation, transport et entreposage.....	40
9.1.	Instructions pour la désinstallation.....	40
9.2.	Instructions pour le transport.....	40
9.3.	Stockage.....	40
10.	Élimination.....	40
11.	Approbation.....	40

1. Introduction

1.1. Avant d'utiliser le produit

**Important**

Lisez et suivez les instructions de ce mode d'emploi avant d'installer, d'utiliser ou de réparer ce produit.

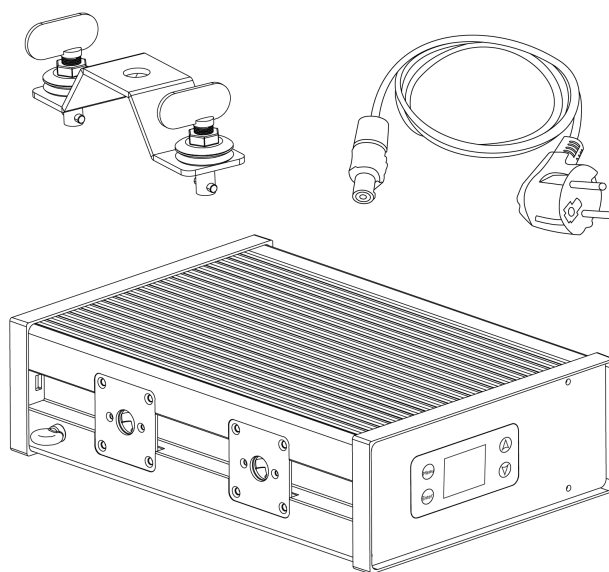
Le fabricant n'assumera aucune responsabilité en cas de dommages résultant du non-respect de ce mode d'emploi.

Après le déballage, vérifiez le contenu du carton. S'il manque des pièces ou si certaines sont endommagées, veuillez contacter votre distributeur Highlite International.

Contenu du paquet :

- Showtec IP Pixel Controller
- Support à verrouillage rapide
- Câble d'alimentation Schuko vers Power Pro True (1,5 m)
- Mode d'emploi

Figure 1



1.2. Utilisation conforme

Cet appareil est un un IP Pixel Controller destiné à un usage professionnel. Il peut être installé intérieur et extérieur. Cet appareil ne convient pas pour les utilisations domestiques.

Toute autre utilisation, non mentionnée dans « Utilisation conforme », est considérée comme non conforme et incorrecte.

1.3. Durée de vie du produit

Cet appareil n'est pas conçu pour fonctionner en permanence.

Débranchez l'appareil de l'alimentation électrique lorsque vous ne l'utilisez pas. Cela réduira l'usure et prolongera la durée de vie de l'appareil.

1.4. Conventions de texte

Tout au long du mode d'emploi, les conventions de texte suivantes sont utilisées :

- Boutons : Tous les boutons sont en caractères gras. Exemple : « Appuyer sur les boutons **HAUT/BAS** »
- Références : Les références aux pièces de l'appareil sont en caractères gras. Exemple : « tournez la **poignée de réglage (05)** ». Les références aux chapitres sont des liens hypertextes
- 0 – 255 : Définit une plage de valeurs
- Remarques : **Remarque** : (en caractères gras) est suivi d'informations ou de conseils utiles

1.5. Symboles et indications

Les consignes de sécurité et les avertissements sont indiqués dans ce mode d'emploi par des panneaux de sécurité.

Respectez toujours les instructions fournies dans ce mode d'emploi.



DANGER

Indique une situation dangereuse imminente qui, si elle n'est pas évitée, entraînera la mort ou un préjudice grave.



AVERTISSEMENT

Indique une situation potentiellement dangereuse qui, si elle n'est pas évitée, pourrait entraîner la mort ou un préjudice grave.



PRUDENCE

Indique une situation potentiellement dangereuse qui, si elle n'est pas évitée, pourrait entraîner un préjudice mineur ou modéré.



Attention

Indique des informations importantes pour le bon fonctionnement et l'utilisation du produit.



Important

Lisez et respectez les instructions contenues dans ce document.



Risque électrique



Informations importantes à prendre en compte si vous souhaitez vous débarrasser de ce produit.

1.6. Symboles figurant sur l'étiquette informative

Ce produit est pourvu d'une étiquette informative. L'étiquette d'information est située sur le site sur le côté de l'appareil.

L'étiquette informative contient les symboles suivants :



Cet appareil ne doit pas être traité comme un déchet domestique.



Lisez et suivez les instructions du mode d'emploi avant d'installer, d'utiliser ou de réparer l'appareil.



Cet appareil appartient à la classe de protection I de la CEI.

IP65

Ce dispositif est classé IP65.

2. Sécurité

**Important**

Lisez et suivez les instructions de ce mode d'emploi avant d'installer, d'utiliser ou de réparer ce produit.

Le fabricant n'assumera aucune responsabilité en cas de dommages résultant du non-respect de ce mode d'emploi.

2.1. Avertissements et consignes de sécurité

**DANGER**

Danger pour les enfants

Utilisation destinée exclusivement aux adultes. L'appareil doit être installé hors de portée des enfants.

- Ne laissez aucun élément d'emballage (sacs en plastique, mousse en polystyrène, clous, etc.) à la portée des enfants. Les matériaux d'emballage sont potentiellement dangereux pour les enfants.

**DANGER**

Décharge électrique due à une tension dangereuse à l'intérieur de l'appareil

Certaines zones situées à l'intérieur de l'appareil peuvent présenter un risque d'électrocution.

- N'ouvrez pas l'appareil et ne retirez aucune protection.
- Ne faites pas fonctionner l'appareil si les protections ou le boîtier sont ouverts. Avant toute utilisation, assurez-vous que le boîtier est bien fermé et que toutes les vis sont bien serrées.
- Débranchez l'appareil de l'alimentation électrique avant toute opération d'entretien et de maintenance, et lorsque l'appareil n'est pas utilisé.

**DANGER**

Décharge électrique due à un court-circuit

Cet appareil appartient à la classe de protection I de la CEI.

- Assurez-vous que l'alimentation électrique de l'appareil est reliée à la terre (masse). Branchez l'appareil uniquement sur une prise de courant dotée d'une prise de terre (masse).
- N'occultez pas la prise à la terre (masse).
- Ne court-circuitez pas l'interrupteur thermostatique ou les fusibles.
- Remplacez les fusibles uniquement par des fusibles du même type et de même calibre.
- Ne laissez pas le câble d'alimentation entrer en contact avec d'autres câbles. Manipulez le câble d'alimentation et toutes les connexions avec le secteur avec précaution.
- Ne modifiez pas le câble d'alimentation, ne le pliez pas, ne le soumettez pas à des contraintes mécaniques, n'exercez pas de pression sur le câble, ne tirez pas dessus et ne l'exposez pas à la chaleur.
- Assurez-vous que le câble d'alimentation n'est pas perforé ni endommagé. Examinez régulièrement le câble d'alimentation pour vérifier qu'il ne présente aucun défaut.
- Ne plongez pas l'appareil dans l'eau ni dans d'autres liquides. N'installez pas l'appareil dans un endroit inondable.
- N'utilisez pas l'appareil pendant les orages. Débranchez immédiatement l'appareil de l'alimentation électrique.

**Attention**
Alimentation électrique

- Avant toute connexion de l'appareil à l'alimentation électrique, assurez-vous que le courant, la tension et la fréquence correspondent à la tension d'entrée, au courant et à la fréquence spécifiés sur l'étiquette informative de l'appareil.
- Assurez-vous que la section des rallonges et des câbles d'alimentation est suffisante pour la consommation électrique requise par l'appareil.

**Attention**
Consignes générales de sécurité

- Ne secouez pas l'appareil. Évitez d'exercer une force excessive lors de son installation ou de son utilisation.
- Si l'appareil tombe ou subit un choc, débranchez-le immédiatement de l'alimentation électrique.
- Si l'appareil est exposé à des variations extrêmes de température (après un transport, par exemple), ne l'allumez pas immédiatement. Laissez l'appareil atteindre la température ambiante avant de le mettre en marche, car la formation de condensation pourrait l'endommager.
- Si l'appareil ne fonctionne pas correctement, cessez immédiatement de l'utiliser.

**Attention**
Réservé à un usage strictement professionnel
Cet appareil ne doit être utilisé qu'aux fins pour lesquelles il a été conçu.

Cet appareil est conçu pour être utilisé comme un un IP Pixel Controller. Toute utilisation incorrecte peut conduire à des situations dangereuses et entraîner des blessures et des dégâts matériels.

- Cet appareil ne convient pas pour les utilisations domestiques.
- Cet appareil ne contient pas de pièces réparables par l'utilisateur. Toute modification non autorisée de l'appareil entraînera l'annulation de la garantie. De telles modifications peuvent entraîner des blessures et des dégâts matériels.

**Attention**
Avant chaque utilisation, examinez visuellement l'appareil pour déceler d'éventuels défauts.

Assurez-vous que :

- Toutes les vis utilisées pour l'installation de l'appareil ou de ses pièces sont bien serrées et ne sont pas oxydées.
- Il n'y a pas de déformations sur les boîtiers, les fixations et les points d'installation.
- Les câbles d'alimentation ne sont pas endommagés et ne semblent pas fragilisés.

**Attention**
N'exposez pas l'appareil à un environnement dont les conditions sont pires que celles que sa certification IP lui permet de supporter.

Cet appareil est certifié IP65. L'indice de protection IP65 signifie que l'appareil est étanche à la poussière et protégé contre les effets indésirables des intempéries.

Protégez les connecteurs à l'aide des bouchons en caoutchouc lorsque vous ne les utilisez pas.

2.2. Prérequis concernant l'utilisateur

Ce produit peut être utilisé par des personnes quelconques. L'entretien peut être effectué par des personnes quelconques. L'installation et les réparations doivent obligatoirement être effectuées par des personnes formées ou qualifiées. Contactez votre distributeur Highlite International pour plus d'informations.

Les personnes dites « formées » ont reçu des instructions ainsi qu'une formation de la part d'une personne qualifiée, ou sont supervisées par une personne qualifiée, pour effectuer des tâches spécifiques et des interventions liées à l'installation, aux réparations et à l'entretien de ce produit, afin qu'elles puissent identifier les risques et prendre toutes les précautions nécessaires pour les éviter.

Les personnes dites « qualifiées » ont une formation ou une expérience leur permettant de reconnaître les risques et d'éviter les dangers associés à l'installation, aux réparations et à l'entretien de ce produit.

Les personnes dites « quelconques » sont toutes les personnes autres que les personnes formées et les personnes qualifiées. Les personnes quelconques comprennent non seulement les utilisateurs du produit, mais aussi toutes les autres personnes qui peuvent avoir accès à l'appareil ou qui peuvent se trouver à proximité de l'appareil.

2.3. Équipement de protection individuelle

Pendant l'installation, la désinstallation et le gréage, portez un équipement de protection individuelle conforme aux réglementations nationales et spécifiques au site.

3. Description de l'appareil

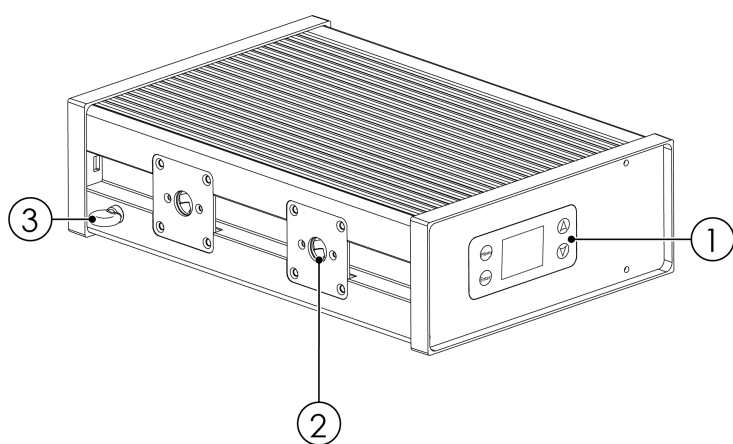
Le Showtec IP Pixel Controller est un contrôleur IP65 pour l'IP Pixelstrip 40 et l'IP Pixelstrip 80. Chacune de ses quatre sorties peut contrôler jusqu'à 4 mètres d'IP Pixelstrips, pour un total maximum de 16 mètres. L'appareil accepte les protocoles DMX, Art-Net, sACN et Kling-Net.

En utilisant Art-Net ou sACN, le contrôleur peut s'adresser à chaque LED RVB de chaque chaîne de 4 mètres, ce qui nécessite jusqu'à 3840 canaux / 8 univers DMX. Les pixels peuvent être groupés pour réduire le nombre de canaux DMX nécessaires. L'appareil dispose également d'un mode de contrôle à 8 et 12 canaux pour un contrôle DMX direct.

Le contrôleur permet également un fonctionnement autonome avec des modes maître/esclave, manuel et des programmes intégrés.

3.1. Vue de face

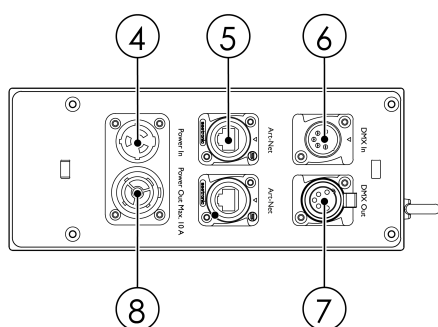
Figure 2



- 01) Panneau de contrôle : écran OLED et boutons de contrôle
- 02) 2 trous de fixation pour le support de verrouillage rapide
- 03) Cœillet de sécurité

3.2. Vue arrière

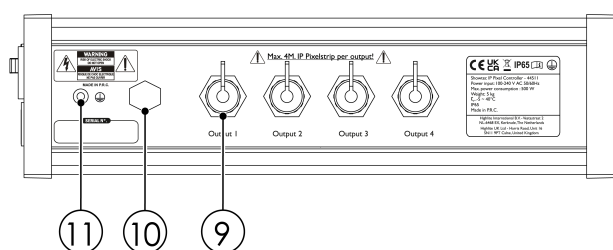
Figure 3



- 04) Connecteur Power Pro True IP65 IN
- 05) 2 connecteurs RJ45 IP65
- 06) Connecteur de signal DMX à 5 broches IP65 IN
- 07) Connecteur de signal DMX à 5 broches IP65 OUT
- 08) Connecteur Power Pro True IP65 OUT

3.3. Vue latérale

Figure 4



- 09) 4 connecteurs dédiés IP65 OUT
- 10) Évén de protection
- 11) Connexion à la terre

3.4. Caractéristiques du produit

Modèle :	IP Pixel Controller
----------	---------------------

Contrôle et programmation :

Mode de contrôle	Art-Net / Programme intégré / DMX / Kling-Net / Manuel / Maître esclave / RDM
Canaux DMX	8 / 12 / 120 / 240 / 360 / 480 / 720 / 960 / 1440 / 1920 / 2880 / 3840
Protocoles	Art-Net / DMX / Kling-Net / RDM / sACN
Affichage	OLED

Effets dynamiques :

Variateur	0 – 100 %
Stroboscope	0 – 20 Hz

Spécifications et connexions électriques :

Alimentation électrique	100 – 240 V CA, 50/60 Hz
Tension de sortie	48 V DC
Consommation d'énergie	500 W
Connecteur alimentation entrée	Power Pro True
Sortie du connecteur d'alimentation	Power Pro True

Spécifications mécaniques :

Hauteur du contrôleur	89 mm
Largeur du contrôleur	219 mm
Longueur du contrôleur	322 mm
Poids	5 kg
Classement IP	IP65
Logement	Aluminium
Couleur	Noir

Propriétés du produit :

Refroidissement	Passif
-----------------	--------

Gréement :

Options de montage	Support
--------------------	---------

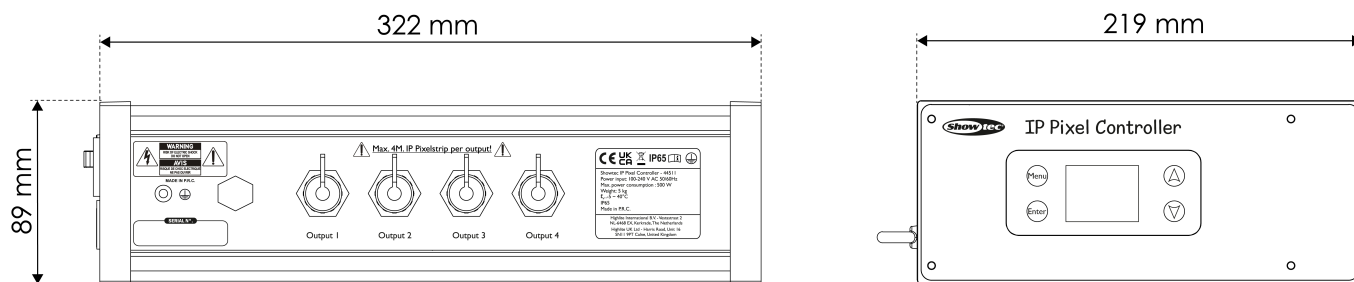
Spécifications thermiques :

Température ambiante maximale	40 °C
-------------------------------	-------

Éléments inclus :

Gréement inclus	1 support à verrouillage rapide
Câbles inclus	Câble Power Pro True

3.5. Dimensions



4. Installation

4.1. Consignes de sécurité pour l'installation



AVERTISSEMENT

Une installation incorrecte peut entraîner des blessures graves et des dégâts matériels.

Si des systèmes de truss sont utilisés, l'installation ne doit être effectuée que par des personnes formées ou qualifiées.

Respectez toutes les normes de sécurité européennes, nationales et locales en vigueur concernant le gréage et les truss.

4.2. Équipement de protection individuelle

Pendant l'installation, la désinstallation et le gréage, portez un équipement de protection individuelle conforme aux réglementations nationales et spécifiques au site.

4.3. Exigences relatives au site d'installation

- L'appareil peut être utilisé intérieur et extérieur.
- La distance minimale par rapport à d'autres objets doit être supérieure à 0,5 m.
- La température ambiante maximale $t_a = 40^\circ\text{C}$ ne doit jamais être dépassée.
- L'humidité relative ne doit pas dépasser 50% avec une température ambiante de 40°C .

4.4. Gréement

L'appareil peut être positionné sur une surface plane, monté sur un truss ou sur une autre structure de gréage dans n'importe quelle orientation. Assurez-vous que toutes les charges sont compatibles avec les limites prédéterminées de la structure porteuse.

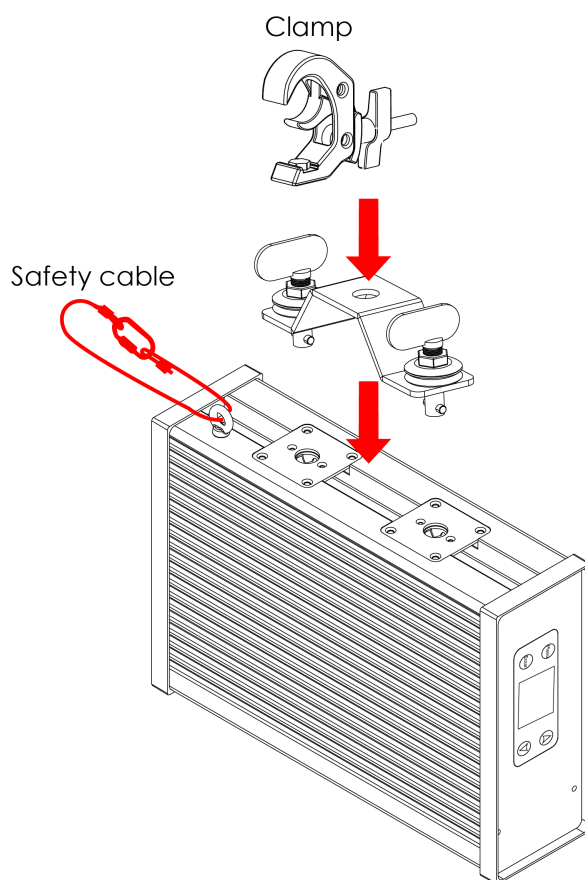
**PRUDENCE**

Restreignez l'accès sous la zone de travail pendant le montage et le démontage.

Pour fixer l'appareil, suivez les étapes ci-dessous :

- 01) Fixer le support de verrouillage rapide fourni avec l'appareil sur les **trous de fixation du support de verrouillage rapide (02)**.
- 02) Installez la pince. Veillez à utiliser une pince adaptée à la fixation de l'appareil sur un truss.

Figure 5



- 03) Attachez l'appareil à la structure porteuse. Assurez-vous que l'appareil est immobilisé.
- 04) Attachez l'appareil à l'aide d'une suspension secondaire, un câble de sécurité, par exemple. Assurez-vous que la suspension secondaire est capable de supporter 10 fois le poids de l'appareil. Si possible, la suspension secondaire doit être fixée à une structure porteuse indépendante de celle de la suspension primaire. Passer le câble de sécurité dans l'**œillet de sécurité (03)**.

4.5. Connexion à l'alimentation électrique

**DANGER****Décharge électrique due à un court-circuit**

L'appareil accepte le courant alternatif de 100 – 240 V et 50/60 Hz. Ne pas alimenter l'appareil avec une autre tension ou fréquence.

Cet appareil appartient à la classe de protection I de la CEI. Assurez-vous que l'alimentation électrique de l'appareil est toujours reliée à la terre (masse).

Avant de brancher l'appareil à la prise de courant :

- Assurez-vous que l'alimentation électrique correspond à la tension d'entrée spécifiée sur l'étiquette informative de l'appareil.
- Assurez-vous que la prise de courant est reliée à la terre (masse).

Branchez le connecteur d'alimentation de l'appareil dans la prise de courant. Ne connectez pas l'appareil à un circuit de variateur de lumière, car cela pourrait l'endommager.

4.6. Connexion électrique de plusieurs appareils

Cet appareil prend en charge le partage de la connexion électrique. L'alimentation peut être relayée à un autre appareil grâce au connecteur de sortie d'alimentation. Notez que les connecteurs d'entrée et de sortie sont conçus différemment, il est donc impossible de connecter un type de connecteur à l'autre.

La connexion électrique de plusieurs appareils ne doit être effectuée que par des personnes formées ou qualifiées.

**AVERTISSEMENT****Une connexion électrique incorrecte peut entraîner une surcharge du circuit électrique et provoquer des blessures graves et des dégâts matériels.**

Pour éviter une surcharge du circuit électrique lorsque vous connectez plusieurs appareils entre eux :

- Utilisez des câbles dont la capacité de transport de courant est suffisante. Le câble d'alimentation fourni avec l'appareil n'est pas adapté à la connexion électrique de plusieurs appareils.
- Assurez-vous que la consommation totale de courant de l'appareil et de tous les appareils connectés ne dépasse pas la capacité nominale des câbles d'alimentation et du disjoncteur.
- Ne reliez pas plus d'appareils entre eux que le nombre maximal recommandé.

Nombre maximal d'appareils recommandé :

- à 100 – 120 V : 2 appareils IP Pixel Controller
- à 200 – 240 V : 4 appareils IP Pixel Controller

5. Configuration

5.1. Mises en garde et précautions

**Attention**

Branchez tous les câbles de données avant d'alimenter l'appareil.

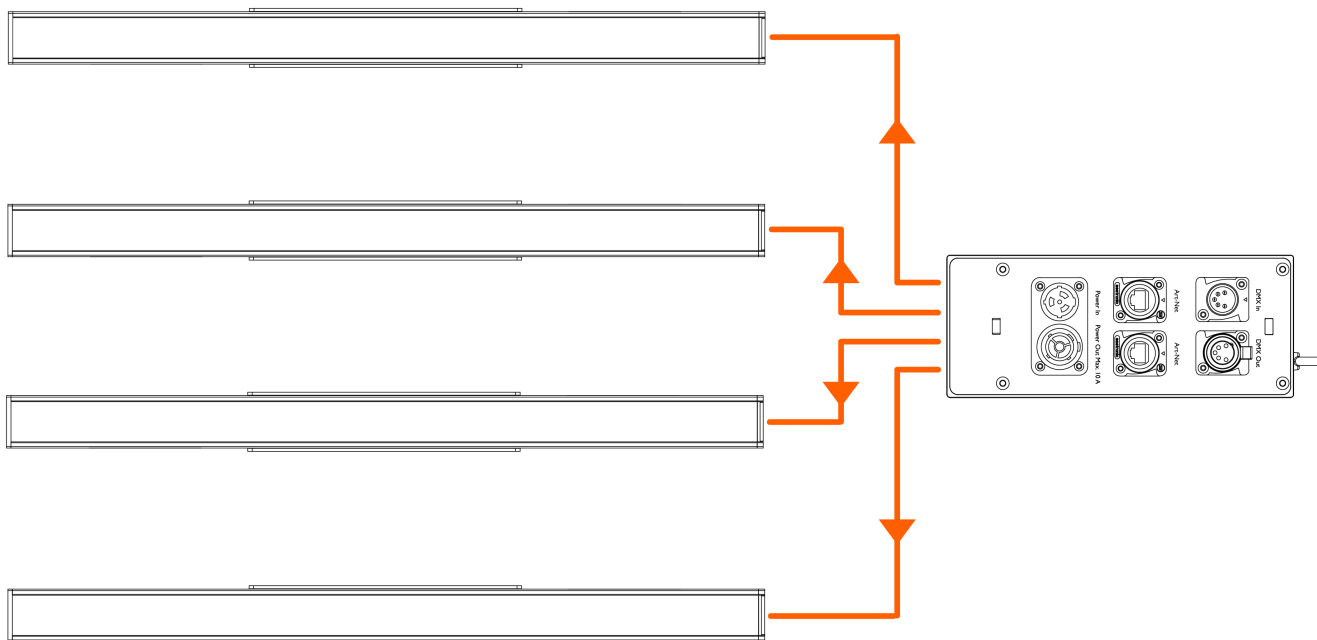
Débranchez l'alimentation électrique avant de brancher ou de débrancher les câbles de données.

5.2. Exemple de configuration

Le site IP Pixel Controller peut contrôler 4 mètres de dispositifs IP Pixelstrip par sortie, pour un total de 16 mètres par IP Pixel Controller. La longueur maximale du câble entre le site IP Pixel Controller et le 1^{er} IP Pixelstrip est de 20 mètres. La longueur maximale du câble entre le site IP Pixel Controller et le dernier IP Pixelstrip d'une chaîne est de 30 mètres.

Pour configurer le site IP Pixel Controller, suivez les étapes suivantes :

- 01) Connecter un **connecteur dédié IP65 OUT (10)** de l'appareil à un IP Pixelstrip.
- 02) Répétez l'étape 1 pour connecter d'autres appareils.



5.3. Connexion DMX

5.3.1. Protocole DMX-512

Vous avez besoin d'une liaison de données série DMX pour réaliser des spectacles lumineux d'un ou plusieurs appareils à l'aide d'un contrôleur DMX-512.

Le IP Pixel Controller est équipé d'une entrée et d'une sortie pour connecteurs de signal DMX 5 broches.

L'affectation des broches est la suivante : broche 1 (masse), broche 2 (-), broche 3 (+), broche 4 (N/C), broche 5 (N/C).

Pour une liaison de données en série, les appareils doivent être reliés en guirlande sur un seul et même circuit. Pour ce type de connexion, le nombre d'appareils que vous pouvez contrôler est limité par le nombre total de canaux DMX des appareils connectés et des 512 canaux disponibles dans un univers DMX.

Conformément à la norme TIA-485, vous ne devez pas connecter plus de 32 appareils sur une même liaison de données. Pour connecter plus de 32 appareils sur une même liaison de données, vous devez utiliser un répartiteur/booster DMX optiquement isolé. Sinon, cela peut entraîner une détérioration du signal DMX.

Remarque :

- Distance maximale recommandée pour la liaison de données DMX : 300 m
- Nombre maximal d'appareils recommandé sur une liaison de données DMX : 32 appareils

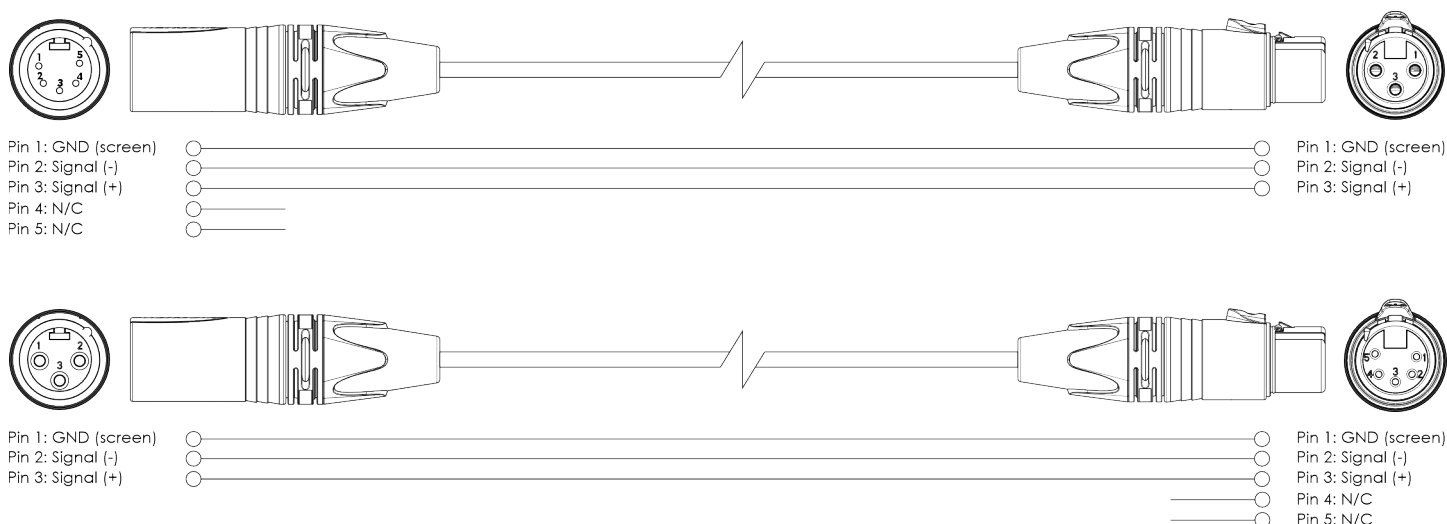
5.3.2. Câbles DMX

Pour une connexion DMX fiable, vous devez utiliser des câbles blindés à paires torsadées, dotés de connecteurs XLR à 5 broches. Vous pouvez vous procurer des câbles DMX directement auprès de votre distributeur Highlite International ou fabriquer vos propres câbles.

Si vous utilisez des câbles audio XLR pour la transmission des données DMX, cela peut entraîner une dégradation du signal et un fonctionnement imprévisible du réseau DMX.

Lorsque vous fabriquez vos propres câbles DMX, veillez à connecter correctement les broches et les fils comme indiqué dans la figure ci-dessous.

Figure 6

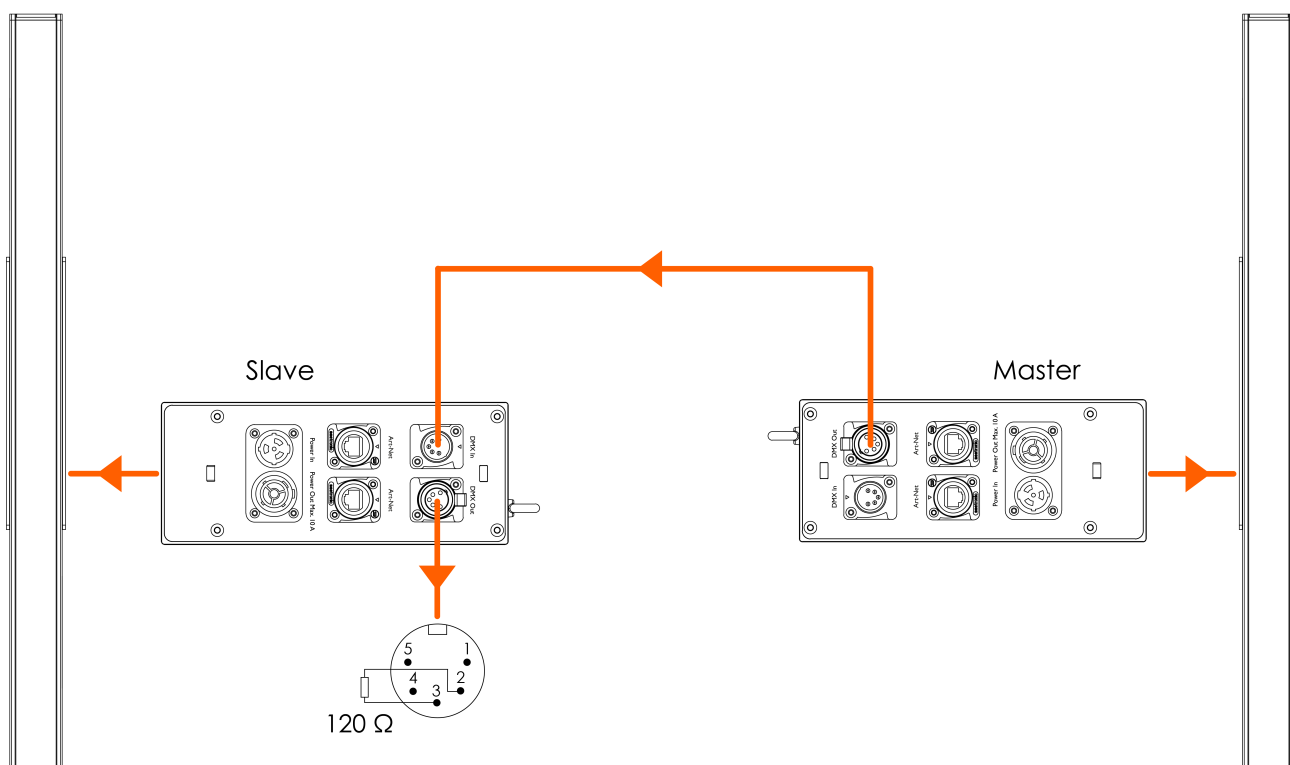


5.3.3. Configuration maître/esclave

Le IP Pixel Controller prend en charge le mode de contrôle maître/esclave. Pour connecter plusieurs appareils en configuration maître/esclave, suivez les étapes ci-dessous :

- 01) Reliez le connecteur DMX OUT du 1^{er} appareil au connecteur DMX IN du 2^e appareil à l'aide d'un câble DMX 5 broches.
- 02) Répétez l'étape 1 pour connecter tous les appareils en guirlande.
- 03) Branchez un terminateur DMX (résistance de 120 Ω) sur le connecteur de sortie DMX du dernier appareil de la liaison de données.
- 04) Définir le 1^{er} appareil sur la liaison de données en tant qu'appareil maître (veuillez consulter [6.6.3.7. Esclave](#) à la page 34).
- 05) Définissez les autres appareils comme des appareils esclaves (veuillez consulter [6.6.3.7. Esclave](#) à la page 34).

Figure 7



5.4. Connexion Ethernet

5.4.1. Protocole Art-Net/sACN

Art-Net est un protocole qui utilise TCP/IP pour transférer un grand nombre de données DMX-512 sur un réseau Ethernet. Art-Net 4 peut prendre en charge jusqu'à 32768 univers. Art-Net™ est conçu par Artistic Licence Holdings Ltd qui en détient les droits d'auteur.

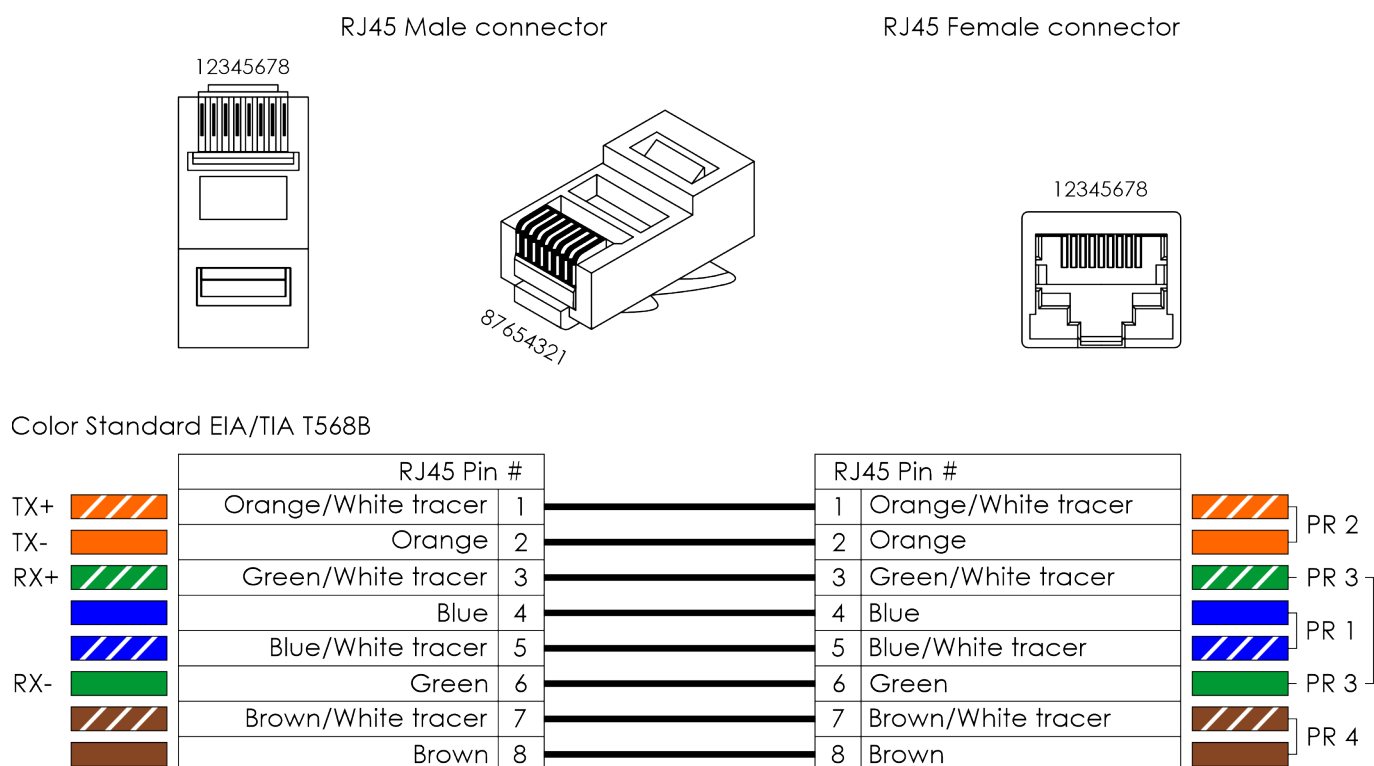
sACN (streaming Architecture for Control Networks), également connu sous le nom d'ANSI E1.31, est un protocole développé par l'ESTA (Entertainment Services and Technology Association) pour l'envoi de données DMX-512 sur des réseaux IP. Il prend en charge jusqu'à 65535 univers et utilise la multidiffusion.

5.4.2. Câbles réseau

Des câbles Ethernet à paires torsadées standard (CAT-5E/CAT-6) peuvent être utilisés pour connecter l'appareil à un ordinateur ou à un contrôleur d'éclairage compatible Art-Net ou sACN.

Si vous fabriquez vos propres câbles réseau, assurez-vous que le brochage et les fils sont correctement connectés. Utilisez des connecteurs RJ45 (8P8C) et câblez-les selon la norme de couleur T568B.

Figure 9

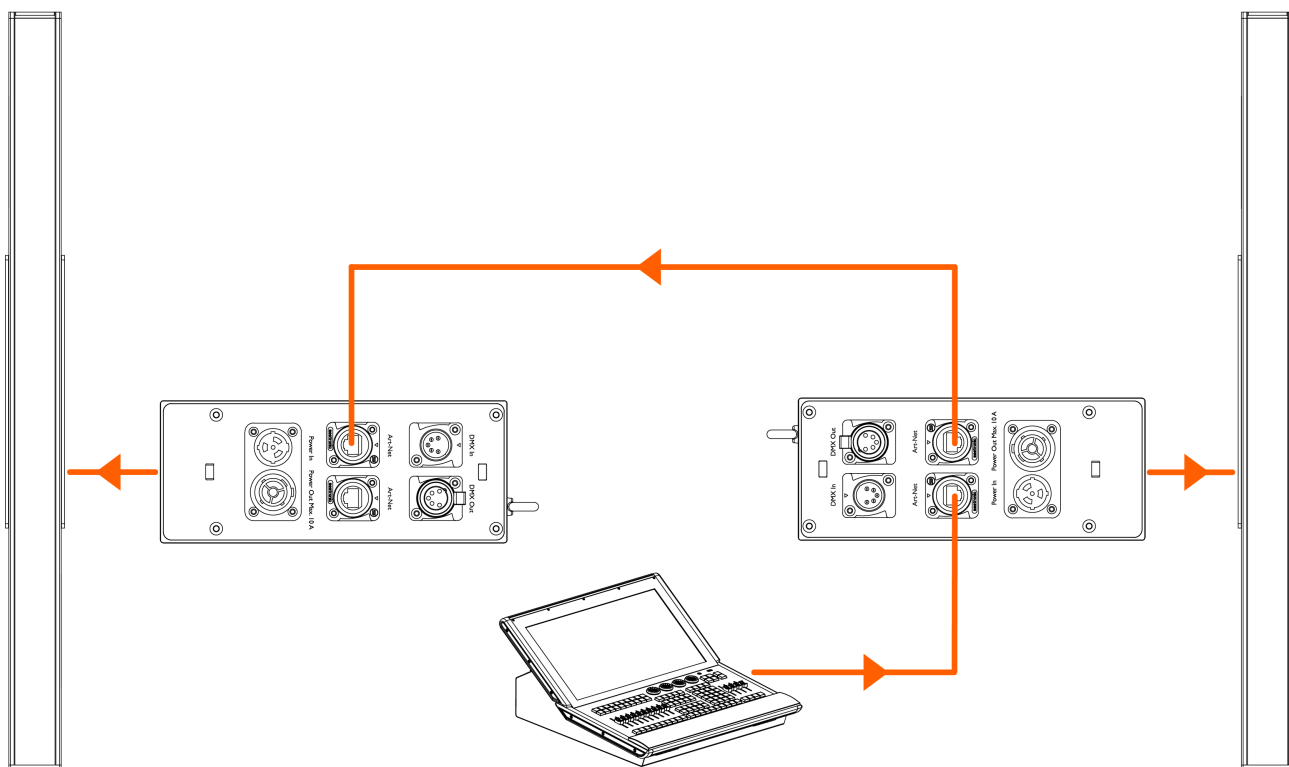


5.4.3. Lien Art-Net/sACN/Kling-Net

Pour connecter plusieurs appareils sur une liaison de données Art-Net/sACN, suivez les étapes ci-dessous :

- 01) Utilisez un câble CAT-5E/CAT-6 pour connecter le connecteur RJ45 de l'ordinateur ou du contrôleur d'éclairage à l'un des connecteurs RJ45 du 1^{er} appareil.
- 02) Connectez le 2^e connecteur RJ45 du 1^{er} appareil au 1^{er} connecteur RJ45 du 2^e appareil à l'aide d'un câble CAT-5E/CAT-6.
- 03) Répétez l'étape 2 pour connecter tous les appareils en guirlande.

Figure 10



5.4.4. Réglages Art-Net

Vous avez besoin d'une liaison de données Art-Net pour organiser des spectacles de lumière avec un ou plusieurs appareils à l'aide d'un ordinateur ou d'un contrôleur de lumière.

Si vous souhaitez connecter plusieurs appareils sur une liaison de données Art-Net/RDM, suivez les étapes suivantes :

- 01) Réglez l'adresse IP de votre ordinateur/contrôleur de lumière sur 2.x.x.x ou 10.x.x.x, en fonction des réglages Art-Net. Tous les appareils du réseau doivent avoir une adresse IP unique. Pour modifier l'adresse IP, le mode IP et le masque de sous-réseau de l'appareil, reportez-vous au menu Réseau. (veuillez consulter [6.6.2. Réseau](#) à la page 30) Pour modifier l'univers de l'appareil, se référer au menu Art-Net (veuillez consulter [6.6.3.4. Art-Net](#) à la page 32).
- 02) Réglez le masque de sous-réseau à 255.0.0.0. sur tous les appareils.
- 03) Régler l'univers du 1^{er} appareil sur 001.
- 04) Régler l'adresse DMX du 1^{er} appareil sur 1.
- 05) Schématiser tous les appareils connectés dans le logiciel Art-Net. Pour modifier le protocole Art-Net de l'appareil, voir Protocole Art-Net/sACN.

5.4.5. Paramètres sACN

Pour faire fonctionner votre appareil en utilisant le protocole sACN :

- 01) Définissez l'adresse IP de votre ordinateur/contrôleur de lumière. sACN n'a pas de restrictions concernant l'adresse IP. Pour modifier l'adresse IP, le mode IP et le masque de sous-réseau de l'appareil, reportez-vous au menu Réseau. (veuillez consulter [6.6.2. Réseau](#) à la page 30) Pour modifier l'univers de l'appareil, se référer au menu sACN (veuillez consulter [6.6.3.5. sACN](#) à la page 32).
- 02) Sélectionnez sACN Protocol dans le menu Mode. (veuillez consulter [6.6.3. Mode](#) à la page 30)
- 03) Définir l'univers dans le menu sACN. (veuillez consulter [6.6.3.5. sACN](#) à la page 32)

5.4.6. Paramètres de Kling-Net

- 01) Installez le logiciel Arkaos sur votre ordinateur (Windows ou Mac).
- 02) Réglez l'adresse IP de votre ordinateur/contrôleur de lumière sur 10.x.x.x. et le sous-réseau sur 255.0.0.0. Le site IP Pixel Controller ne nécessite aucun autre réglages de réseau.
- 03) Réglez le mode Kling-Net du site IP Pixel Controller dans le menu Mode. (veuillez consulter [6.6.3. Mode](#) à la page 30)

6. Fonctionnement

6.1. Consignes de sécurité pour le fonctionnement



Attention

Cet appareil ne doit être utilisé qu'aux fins pour lesquelles il a été conçu.

Cet appareil est un un IP Pixel Controller destiné à un usage professionnel. Il peut être utilisé intérieur et extérieur. Cet appareil ne convient pas pour les utilisations domestiques.

Toute autre utilisation, non mentionnée dans « Utilisation conforme », est considérée comme non conforme et incorrecte.



Attention

Alimentation électrique

Avant toute connexion de l'appareil à l'alimentation électrique, assurez-vous que le courant, la tension et la fréquence correspondent à la tension d'entrée, au courant et à la fréquence spécifiés sur l'étiquette informative de l'appareil.

6.2. Modes de contrôle

Le site IP Pixel Controller prend en charge les modes de contrôle suivants :

- Seul : Mode maître/esclave, contrôle manuel, programmes intégrés
- DMX-512 : Mode 8 canaux, mode 12 canaux
- Art-Net : Mode 8 canaux, mode 12 canaux, mode contrôle de section (veuillez consulter [6.2.1. Mode de contrôle des sections](#)), mode Pixel Freak (veuillez consulter [6.2.2. Mode Pixel Freak](#))
- sACN : Mode 8 canaux, mode 12 canaux, mode contrôle de section (veuillez consulter [6.2.1. Mode de contrôle des sections](#)), mode Pixel Freak (veuillez consulter [6.2.2. Mode Pixel Freak](#))
- Klingnet : 0,5 mètre, 1 mètre

Pour plus d'informations sur la connexion des appareils, reportez-vous à la section Configuration (veuillez consulter [5. Configuration](#) à la page 14).

Pour faire fonctionner l'appareil manuellement en tant qu'appareil autonome :

- Configurez le mode maître/esclave dans le menu Mode. (veuillez consulter [6.6.3.7. Esclave](#) à la page 34)
- Réglez les paramètres du contrôle manuel dans le menu Mode. (veuillez consulter [6.6.3.9. Manuel \(Manuel\)](#) à la page 35)
- Sélectionnez un programme intégré dans le menu Mode. (veuillez consulter [6.6.3.8. Automatique](#) à la page 34)

Pour faire fonctionner l'appareil avec un contrôleur DMX :

- 01) Sélectionnez un mode DMX dans le menu Mode. (veuillez consulter [6.6.3.3. DMX](#) à la page 31) Reportez-vous à la section Canaux DMX (veuillez consulter [6.7. Canaux DMX](#) à la page 36) pour une présentation complète de tous les canaux DMX.
- 02) Réglez l'adresse DMX de départ de l'appareil dans le menu Adresse. (veuillez consulter [6.6.1. Adresse](#) à la page 29)

Pour faire fonctionner l'appareil via Art-Net avec un ordinateur/un contrôleur d'éclairage :

- 01) Sélectionnez un mode Art-Net dans le menu Mode. (veuillez consulter [6.6.3.4. Art-Net](#) à la page 32) Reportez-vous à la section Canaux DMX (veuillez consulter [6.7. Canaux DMX](#) à la page 36) pour une présentation complète de tous les canaux DMX.

02) Réglez l'adresse DMX de départ de l'appareil dans le menu Adresse. (veuillez consulter [6.6.1. Adresse](#) à la page 29)

Pour faire fonctionner l'appareil via sACN avec un ordinateur/un contrôleur d'éclairage :

01) Sélectionnez un mode sACN dans le menu Mode. (veuillez consulter [6.6.3.5. sACN](#) à la page 32) Reportez-vous à la section Canaux DMX (veuillez consulter [6.7. Canaux DMX](#) à la page 36) pour une présentation complète de tous les canaux DMX.

02) Réglez l'adresse DMX de départ de l'appareil dans le menu Adresse. (veuillez consulter [6.6.1. Adresse](#) à la page 29)

Pour faire fonctionner l'appareil via Kling-Net avec un ordinateur :

- Sélectionnez un mode Kling-Net dans le menu Mode. (veuillez consulter [6.6.3.6. Kling-Net](#) à la page 33)

6.2.1. Mode de contrôle des sections

En mode contrôle de section, le site IP Pixel Controller contrôle les pixels des appareils IP Pixelstrip connectés par groupes de 2, 4 ou 8 pixels.

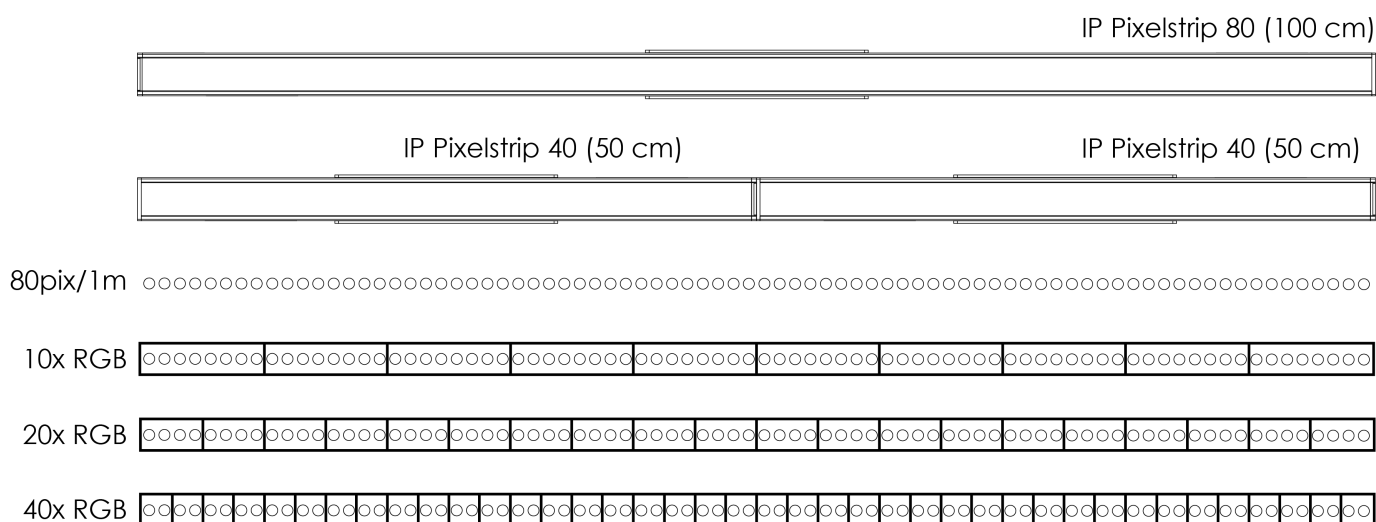
Pour utiliser le mode Contrôle de section, suivez les étapes suivantes :

- 01) Sélectionnez la section dans le menu Mode. (veuillez consulter [6.6.3.2. Section](#) à la page 31)
- 02) Sélectionnez la configuration du canal pour le mode de contrôle de section pour Art-Net (veuillez consulter [6.6.3.4. Art-Net](#) à la page 32) ou sACN (veuillez consulter [6.6.3.5. sACN](#) à la page 32).
- 03) Ajustez les paramètres DMX du contrôleur d'éclairage en fonction du nombre d'univers et de canaux DMX requis.

Le nombre requis d'univers et de canaux DMX dépend du nombre d'appareils de sortie et de la configuration des canaux.

Le mode de contrôle de section prend en charge les configurations de canaux suivantes :

Figure 11



- Mode RVB 10x (veuillez consulter [6.2.1.1. Mode RVB 10x](#))
- Mode RVB 20x (veuillez consulter [6.2.1.2. Mode RVB 20x](#))
- Mode RVB 40x (veuillez consulter [6.2.1.3. Mode RVB 40x](#))

6.2.1.1. Mode RVB 10x

Les tableaux suivants indiquent l'univers DMX et les adresses de départ lorsque le IP Pixel Controller est en mode 10x RGB.

Le site IP Pixel Controller est connecté à 4 mètres d'appareils de sortie par sortie.

	Compteur 1 (80 pixels)	Compteur 2 (80 pixels)	Compteur 3 (80 pixels)	Compteur 4 (80 pixels)
Sortie 1	Univers 1, canal 001	Univers 1, canal 031	Univers 1, canal 061	Univers 1, canal 091
Sortie 2	Univers 1, canal 121	Univers 1, canal 151	Univers 1, canal 181	Univers 1, canal 211
Sortie 3	Univers 1, canal 241	Univers 1, canal 271	Univers 1, canal 301	Univers 1, canal 331
Sortie 4	Univers 1, canal 361	Univers 1, canal 391	Univers 1, canal 421	Univers 1, canal 451

Le site IP Pixel Controller est connecté à 3 mètres d'appareils de sortie par sortie.

	Compteur 1 (80 pixels)	Compteur 2 (80 pixels)	Compteur 3 (80 pixels)
Sortie 1	Univers 1, canal 001	Univers 1, canal 031	Univers 1, canal 061
Sortie 2	Univers 1, canal 091	Univers 1, canal 121	Univers 1, canal 151
Sortie 3	Univers 1, canal 181	Univers 1, canal 211	Univers 1, canal 241
Sortie 4	Univers 1, canal 271	Univers 1, canal 301	Univers 1, canal 331

Le site IP Pixel Controller est connecté à 2 mètres d'appareils de sortie par sortie.

	Compteur 1 (80 pixels)	Compteur 2 (80 pixels)
Sortie 1	Univers 1, canal 001	Univers 1, canal 031
Sortie 2	Univers 1, canal 061	Univers 1, canal 091
Sortie 3	Univers 1, canal 121	Univers 1, canal 151
Sortie 4	Univers 1, canal 181	Univers 1, canal 211

Le site IP Pixel Controller est connecté à 1 mètre d'appareils de sortie par sortie.

	Compteur 1 (80 pixels)
Sortie 1	Univers 1, canal 001
Sortie 2	Univers 1, canal 031
Sortie 3	Univers 1, canal 061
Sortie 4	Univers 1, canal 091

6.2.1.2. Mode RVB 20x

Les tableaux suivants indiquent les univers DMX et les adresses de départ lorsque le IP Pixel Controller est en mode 20x RVB.

Le site IP Pixel Controller est connecté à 4 mètres d'appareils de sortie par sortie.

	Compteur 1 (80 pixels)	Compteur 2 (80 pixels)	Compteur 3 (80 pixels)	Compteur 4 (80 pixels)
Sortie 1	Univers 1, canal 001	Univers 1, canal 061	Univers 1, canal 121	Univers 1, canal 181
Sortie 2	Univers 1, canal 241	Univers 1, canal 301	Univers 1, canal 361	Univers 1, canal 421
Sortie 3	Univers 2, canal 001	Univers 2, canal 061	Univers 2, canal 121	Univers 2, canal 181
Sortie 4	Univers 2, canal 241	Univers 2, canal 301	Univers 2, canal 361	Univers 2, canal 421

Le site IP Pixel Controller est connecté à 3 mètres d'appareils de sortie par sortie.

	Compteur 1 (80 pixels)	Compteur 2 (80 pixels)	Compteur 3 (80 pixels)
Sortie 1	Univers 1, canal 001	Univers 1, canal 061	Univers 1, canal 121
Sortie 2	Univers 1, canal 181	Univers 1, canal 241	Univers 1, canal 301
Sortie 3	Univers 1, canal 361	Univers 1, canal 421	Univers 2, canal 001
Sortie 4	Univers 2, canal 061	Univers 2, canal 121	Univers 2, canal 181

Le site IP Pixel Controller est connecté à 2 mètres d'appareils de sortie par sortie.

	Compteur 1 (80 pixels)	Compteur 2 (80 pixels)
Sortie 1	Univers 1, canal 001	Univers 1, canal 061
Sortie 2	Univers 1, canal 121	Univers 1, canal 181
Sortie 3	Univers 1, canal 241	Univers 1, canal 301
Sortie 4	Univers 1, canal 361	Univers 1, canal 421

Le site IP Pixel Controller est connecté à 1 mètre d'appareils de sortie par sortie.

	Compteur 1 (80 pixels)
Sortie 1	Univers 1, canal 001
Sortie 2	Univers 1, canal 061
Sortie 3	Univers 1, canal 121
Sortie 4	Univers 1, canal 181

6.2.1.3. Mode RVB 40x

Les tableaux suivants indiquent les univers DMX et les adresses de départ lorsque le IP Pixel Controller est en mode 40x RVB.

Le site IP Pixel Controller est connecté à 4 mètres d'appareils de sortie par sortie.

	Compteur 1 (80 pixels)	Compteur 2 (80 pixels)	Compteur 3 (80 pixels)	Compteur 4 (80 pixels)
Sortie 1	Univers 1, canal 001	Univers 1, canal 121	Univers 1, canal 241	Univers 1, canal 361
Sortie 2	Univers 2, canal 001	Univers 2, canal 121	Univers 2, canal 241	Univers 2, canal 361
Sortie 3	Univers 3, canal 001	Univers 3, canal 121	Univers 3, canal 241	Univers 3, canal 361
Sortie 4	Univers 4, canal 001	Univers 4, canal 121	Univers 4, canal 241	Univers 4, canal 361

Le site IP Pixel Controller est connecté à 3 mètres d'appareils de sortie par sortie.

	Compteur 1 (80 pixels)	Compteur 2 (80 pixels)	Compteur 3 (80 pixels)
Sortie 1	Univers 1, canal 001	Univers 1, canal 121	Univers 1, canal 241
Sortie 2	Univers 1, canal 361	Univers 2, canal 001	Univers 2, canal 121
Sortie 3	Univers 2, canal 241	Univers 2, canal 361	Univers 3, canal 001
Sortie 4	Univers 2, canal 121	Univers 3, canal 241	Univers 3, canal 361

Le site IP Pixel Controller est connecté à 2 mètres d'appareils de sortie par sortie.

	Compteur 1 (80 pixels)	Compteur 2 (80 pixels)
Sortie 1	Univers 1, canal 001	Univers 1, canal 121
Sortie 2	Univers 1, canal 241	Univers 1, canal 361
Sortie 3	Univers 2, canal 001	Univers 2, canal 121
Sortie 4	Univers 2, canal 241	Univers 2, canal 361

Le site IP Pixel Controller est connecté à 1 mètre d'appareils de sortie par sortie.

	Compteur 1 (80 pixels)
Sortie 1	Univers 1, canal 001
Sortie 2	Univers 1, canal 121
Sortie 3	Univers 1, canal 241
Sortie 4	Univers 1, canal 361

6.2.2. Mode Pixel Freak

En mode Pixel Freak, le site IP Pixel Controller contrôle individuellement chaque LED des appareils IP Pixelstrip connectés.

Pour utiliser le mode Pixel Freak, suivez les étapes suivantes :

- 01) Sélectionnez la configuration du canal pour le mode Pixel Freak pour Art-Net (veuillez consulter [6.6.3.4. Art-Net](#) à la page 32) ou sACN (veuillez consulter [6.6.3.5. sACN](#) à la page 32).
- 02) Ajustez les paramètres DMX du contrôleur d'éclairage en fonction du nombre d'univers et de canaux DMX requis.

Le nombre d'univers et de canaux DMX requis dépend du nombre d'appareils de sortie. Le site IP Pixel Controller supporte jusqu'à 4 mètres de périphériques de sortie par sortie et 16 mètres de périphériques de sortie. Chaque mètre de dispositifs de sortie contient 80 pixels et chaque pixel nécessite 3 canaux DMX, pour un total maximum de 3840 canaux DMX par IP Pixel Controller.

Le tableau suivant indique l'univers DMX et l'adresse de départ lorsque le IP Pixel Controller est connecté à 4 mètres d'appareils de sortie par sortie.

	Compteur 1 (80 pixels)	Compteur 2 (80 pixels)	Compteur 3 (80 pixels)	Compteur 4 (80 pixels)
Sortie 1	Univers 1, canal 001	Univers 1, canal 241	Univers 2, canal 001	Univers 2, canal 241
Sortie 2	Univers 3, canal 001	Univers 3, canal 241	Univers 4, canal 001	Univers 4, canal 241
Sortie 3	Univers 5, canal 001	Univers 5, canal 241	Univers 6, canal 001	Univers 6, canal 241
Sortie 4	Univers 7, canal 001	Univers 7, canal 241	Univers 8, canal 001	Univers 8, canal 241

Le tableau suivant indique l'univers DMX et l'adresse de départ lorsque le IP Pixel Controller est connecté à 3 mètres d'appareils de sortie par sortie.

	Compteur 1 (80 pixels)	Compteur 2 (80 pixels)	Compteur 3 (80 pixels)
Sortie 1	Univers 1, canal 001	Univers 1, canal 241	Univers 2, canal 001
Sortie 2	Univers 2, canal 241	Univers 3, canal 001	Univers 3, canal 241
Sortie 3	Univers 4, canal 001	Univers 4, canal 241	Univers 5 canal 001
Sortie 4	Univers 5, canal 241	Univers 6, canal 001	Univers 6, canal 241

Le tableau suivant indique l'univers DMX et l'adresse de départ lorsque le IP Pixel Controller est connecté à 2 mètres d'appareils de sortie par sortie.

	Compteur 1 (80 pixels)	Compteur 2 (80 pixels)
Sortie 1	Univers 1, canal 001	Univers 1, canal 241
Sortie 2	Univers 2, canal 001	Univers 2, canal 241
Sortie 3	Univers 3, canal 001	Univers 3, canal 241
Sortie 4	Univers 4, canal 001	Univers 4, canal 241

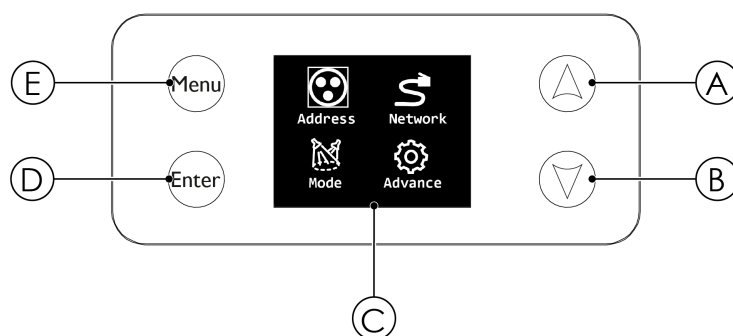
Le tableau suivant indique l'univers DMX et l'adresse de départ lorsque le IP Pixel Controller est connecté à 1 mètre d'appareils de sortie par sortie.

	Compteur 1 (80 pixels)
Sortie 1	Univers 1, canal 001
Sortie 2	Univers 1, canal 241
Sortie 3	Univers 2, canal 001
Sortie 4	Univers 2, canal 241

6.3. Panneau de contrôle

Figure 12

- A) Touche UP
- B) Touche DOWN
- C) Écran OLED
- D) Touche ENTER
- E) Touche MENU



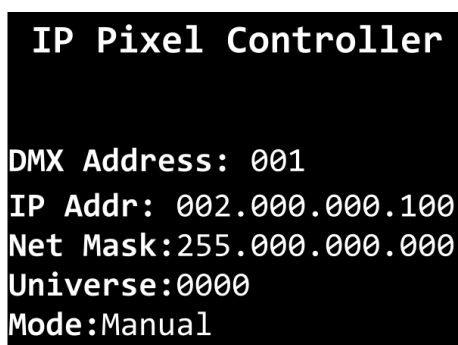
- La touche **MENU** permet de quitter le sous-menu en cours, de revenir au menu principal et de retourner à l'écran de départ.
- Utilisez les boutons **UP/DOWN** pour naviguer dans les menus ou pour augmenter/diminuer les valeurs numériques.
- Utilisez la touche **ENTER** pour ouvrir le menu souhaité, pour confirmer votre choix ou pour régler la valeur sélectionnée.

6.4. Démarrage

Au démarrage, l'écran affiche un écran de démarrage avec le logo Showtec et le nom de l'appareil :



Immédiatement après, l'écran de démarrage s'affiche. L'écran de démarrage fournit des informations sur les adresses attribuées et le mode de contrôle de l'appareil, par exemple :



Appuyez sur la touche **MENU** pour ouvrir le menu principal (veuillez consulter [6.6. Options du menu principal](#) à la page 29).

Remarque :

Si aucun bouton n'est actionné, l'écran s'éteint après 30 secondes d'inactivité. Appuyez sur n'importe quel bouton pour rallumer l'écran. Le délai d'attente à l'écran peut être réglé à l'adresse (veuillez consulter [6.6.4. Avancer](#) à la page 35).

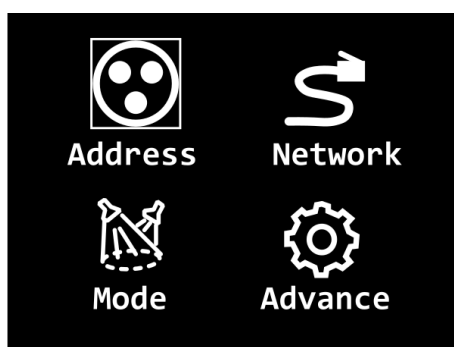
6.5. Vue d'ensemble du menu

Niveau 1	Niveau 2	Niveau 3	Niveau 4
Adresse (veuillez consulter 6.6.1. Adresse à la page 29)	Adresse DMX	001-505	
	Manuel/DHCP	Manual (Manuel) DHCP	
	Adresse IP		
	Masque réseau		
Réseau (veuillez consulter 6.6.2. Réseau à la page 30)	SetOutput	80Pix/1 m	
		160Pix/2 m	
		240Pix/2 m	
		320Pix/4 m	
	Section	10x RVB /m	
		20x RVB /m	
		40x RVB /m	
	DMX	DMX 8CH	
		DMX 12CH	
	Art-Net	Univers	0000-0255
		8CH	
		12CH	
		Section xxxxCH xxxxCH	
	sACN	Univers	00001-65535
		8CH	
		12CH	
		Section xxxxCH xxxxCH	
	Kling-Net	0,5 M	
		1 m	
		Désactiver	
	Esclave	NON OUI	
	Automatique	Programme	000-030
		Vitesse	000-020
	Manual (Manuel)	Variateur	000 – 255
		Stroboscope	000 – 255
Rouge		000 – 255	
Vert		000 – 255	
Bleu		000 – 255	
Avancer (veuillez consulter 6.6.4. Avancer à la page 35)	Maintien du signal	Noir	
		Maintenir	
	Inversion de pixel	ON (MARCHE)	
		OFF (ARRÊT)	
	Délai d'attente de l'écran	Jamais	
		30S	
		60S	

Luminosité de l'écran	25%	
	50%	
	75%	
	100%	
Version souple		
Inverser l'affichage	OUI	
	NON	
Réinitialisation d'usine	OUI	
	NON	

6.6. Options du menu principal

Le menu principal comporte les options suivantes :



Adresse

Réseau

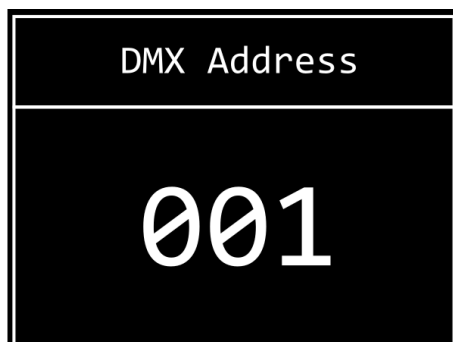
Mode

Avancer

- 01) Appuyez sur les boutons **UP/DOWN** pour naviguer dans le menu.
- 02) Appuyez sur la touche **ENTER** pour ouvrir les sous-menus.

6.6.1. Adresse

Ce menu permet de définir l'adresse DMX de départ de l'appareil.



- 01) Appuyez sur les boutons **UP/DOWN** pour sélectionner l'adresse DMX de départ de l'appareil. La plage de sélection est de 001 à 505.
- 02) Appuyez sur la touche **ENTER** pour confirmer la sélection.

6.6.2. Réseau

Ce menu permet de régler les paramètres du réseau.

01) Appuyez sur les boutons **UP/DOWN** pour faire défiler les options suivantes:

Manual/DHCP	
Manual	
IP Address	
002	000.000.100
Net Mask	
255.000.000.000	

- Manuel/DHCP : Configurer l'adresse IP manuellement ou automatiquement par un serveur réseau (DHCP)
- Adresse IP : Définir l'adresse IP
- Masque de réseau : Définir le masque de réseau

02) Appuyez sur la touche **ENTER** pour confirmer la sélection.

03) Appuyez sur les boutons **UP/DOWN** pour augmenter/diminuer la valeur.

04) Appuyez sur la touche **ENTER** pour confirmer la sélection.

6.6.3. Mode

Ce menu permet de configurer le mode de contrôle de l'appareil.

01) Appuyez sur les boutons **UP/DOWN** pour faire défiler les options suivantes:

SetOutput	80Pix/1Mtr
Section	160Pix/2Mtr
DMX	240Pix/3Mtr
Artnet	320Pix/4Mtr
Sacn	
Klingnet	
Slave	
Auto	
Manual	

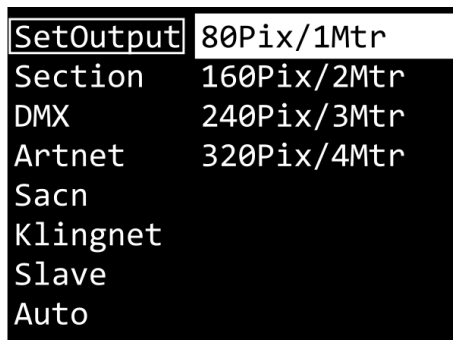
- SetOutput (veuillez consulter [6.6.3.1. Définir la sortie](#))
- Section (veuillez consulter [6.6.3.2. Section](#))
- DMX (veuillez consulter [6.6.3.3. DMX](#))
- Art-Net (veuillez consulter [6.6.3.4. Art-Net](#))
- sACN (veuillez consulter [6.6.3.5. sACN](#))
- Kling-Net (veuillez consulter [6.6.3.6. Kling-Net](#))
- Esclave (veuillez consulter [6.6.3.7. Esclave](#))
- Automatique (veuillez consulter [6.6.3.8. Automatique](#))
- Manuel (Manuel) (veuillez consulter [6.6.3.9. Manuel \(Manuel\)](#))

02) Appuyez sur la touche **ENTER** pour confirmer la sélection.

6.6.3.1. Définir la sortie

Dans ce sous-menu, vous pouvez régler la longueur de sortie pour les périphériques de sortie.

01) Appuyez sur les boutons **UP/DOWN** pour faire défiler les options.

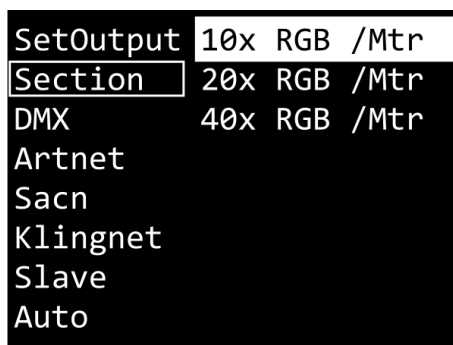


02) Appuyez sur la touche **ENTER** pour confirmer la sélection.

6.6.3.2. Section

Dans ce sous-menu, vous pouvez régler le contrôle de section pour les périphériques de sortie. La commande de section définit le nombre de canaux disponibles lors de l'utilisation du protocole Art-Net ou sACN.

01) Appuyez sur les boutons **UP/DOWN** pour faire défiler les options.



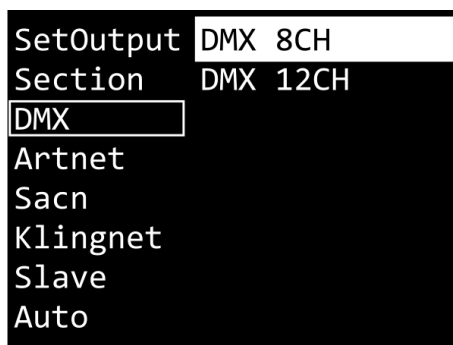
- 10x RVB /m : 30 canaux par mètre de dispositifs de sortie (120/240/360/480 canaux)
- 20x RVB /m : 60 canaux par mètre de dispositifs de sortie (240/480/720/960 canaux)
- 40x RVB /m : 120 canaux par mètre de dispositifs de sortie (480/960/1440/1920 canaux)

02) Appuyez sur la touche **ENTER** pour confirmer la sélection.

6.6.3.3. DMX

Dans ce sous-menu, vous pouvez sélectionner le mode de canal DMX.

01) Appuyez sur les boutons **UP/DOWN** pour sélectionner l'une des options.

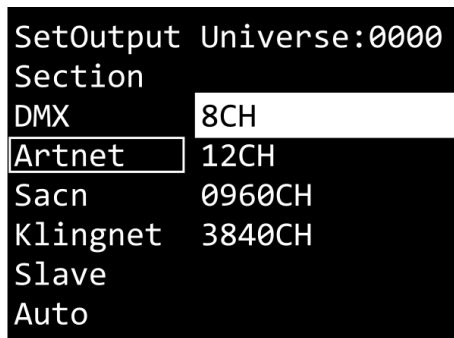


02) Appuyez sur la touche **ENTER** pour confirmer la sélection.

6.6.3.4. Art-Net

Ce sous-menu permet de configurer les paramètres Art-Net de l'appareil.

01) Appuyez sur les boutons **UP/DOWN** pour faire défiler les options.



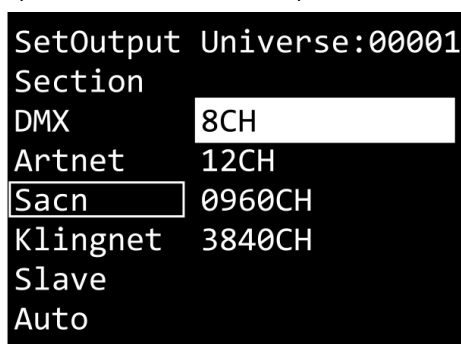
- L'univers : Définir l'univers Art-Net
- 8CH : L'appareil est contrôlé en mode 8 canaux
- 12CH : L'appareil est contrôlé en mode 12 canaux
- xxxxCH : Le dispositif est contrôlé par le nombre de canaux déterminé par Section Control (veuillez consulter [6.6.3.2. Section](#) à la page 31)
- xxxxCH : L'appareil est contrôlé en mode Pixel Freak. Dans ce mode, chaque pixel est contrôlé individuellement. Le nombre de canaux est automatiquement déterminé en fonction du nombre de dispositifs de sortie par sortie

02) Appuyez sur la touche **ENTER** pour confirmer la sélection.

6.6.3.5. sACN

Dans ce sous-menu, vous pouvez configurer les paramètres sACN de l'appareil.

01) Appuyez sur les boutons **UP/DOWN** pour faire défiler les options.



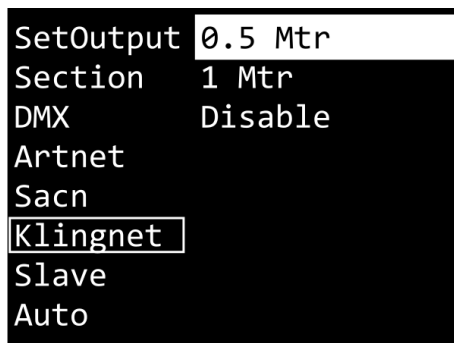
- L'univers : Définir l'univers sACN
- 8CH : L'appareil est contrôlé en mode 8 canaux
- 12CH : L'appareil est contrôlé en mode 12 canaux
- xxxxCH : Le dispositif est contrôlé par le nombre de canaux déterminé par Section Control (veuillez consulter [6.6.3.2. Section](#) à la page 31)
- xxxxCH : L'appareil est contrôlé en mode Pixel Freak. Dans ce mode, chaque pixel est contrôlé individuellement. Le nombre de canaux est automatiquement déterminé en fonction du nombre de dispositifs de sortie par sortie

02) Appuyez sur la touche **ENTER** pour confirmer la sélection.

6.6.3.6. Kling-Net

Ce sous-menu permet de configurer les paramètres Kling-Net de l'appareil. Cette configuration détermine le nombre d'identifiants affichés dans le logiciel de contrôle Arkaos.

01) Appuyez sur les boutons **UP/DOWN** pour faire défiler les options :



- 0,5 M : Le logiciel de contrôle d'Arkaos affiche un maximum de 32 identifiants pour chaque IP Pixel Controller
- 1 M : Le logiciel de contrôle Arkaos affiche un maximum de 16 identifiants pour chaque IP Pixel Controller
- Désactiver : Désactiver le fonctionnement de Kling-Net de l'appareil

02) Appuyez sur la touche **ENTER** pour confirmer la sélection.

Le nombre exact d'identifiants affichés dans le logiciel de contrôle Arkaos dépend du nombre d'appareils IP Pixelstrip par sortie du site IP Pixel Controller.

	Paramètres de Kling-Net	Identifiant par sortie
4 mètres d'appareils IP Pixelstrip par sortie	0,5 M	8 (32 au total)
	1 M	4 (16 au total)
3 mètres d'appareils IP Pixelstrip par sortie	0,5 M	6 (24 au total)
	1 M	3 (12 au total)
2 mètres d'appareils IP Pixelstrip par sortie	0,5 M	4 (16 au total)
	1 M	2 (8 au total)
1 mètre d'appareils IP Pixelstrip par sortie	0,5 M	2 (8 au total)
	1 M	1 (4 au total)

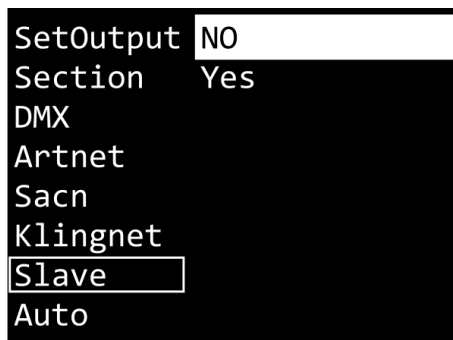
Remarque :

Lorsque vous combinez des appareils IP Pixelstrip 40 et IP Pixelstrip 80, il est recommandé d'utiliser le réglage 0,5 m. Cela donne à chaque IP Pixelstrip 80 2 ID, mais évite les problèmes liés au partage d'un identifiant par plusieurs appareils.

6.6.3.7. Esclave

Dans ce sous-menu, vous pouvez configurer l'appareil en tant que maître ou esclave (veuillez consulter [5.3.3. Configuration maître/esclave](#) à la page 16).

01) Appuyez sur les boutons **UP/DOWN** pour choisir l'une des options :



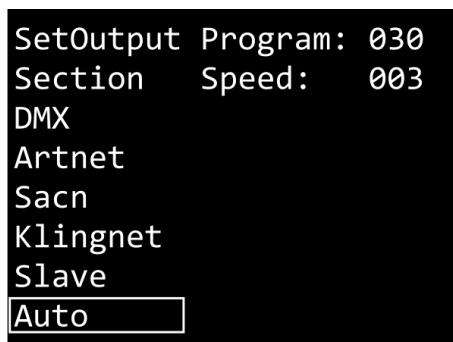
- NON : L'appareil agit comme un appareil maître ou un appareil autonome
- OUI : L'appareil agit comme un appareil esclave

02) Appuyez sur la touche **ENTER** pour confirmer la sélection.

6.6.3.8. Automatique

Ce sous-menu permet de sélectionner un programme intégré et de régler la vitesse du programme.

01) Appuyez sur les boutons **UP/DOWN** pour faire défiler les options.



- Programme : Définit le programme intégré qui contrôle les périphériques de sortie (000-030)
- Vitesse : Règle la vitesse du programme intégré (000-020)

02) Appuyez sur la touche **ENTER** pour confirmer la sélection.

03) Appuyez sur les boutons **UP/DOWN** pour augmenter/diminuer la valeur.

04) Appuyez sur la touche **ENTER** pour confirmer la sélection.

6.6.3.9. Manual (Manuel)

Ce sous-menu permet de configurer manuellement les paramètres de sortie de l'appareil.

01) Appuyez sur les boutons **UP/DOWN** pour faire défiler les options.

```

Section    Dimmer:  255
DMX        Strobe:  255
Artnet     Red:     000
Sacn       Green:   000
Klingnet   Blue:    000
Slave
Auto
Manual
  
```

- Variateur : Définit le mode de gradation (000-255)
- Stroboscope : Définit le mode stroboscopique (000-255)
- Rouge : Définit la valeur de la couleur rouge (000-255)
- Vert : Définit la valeur de la couleur verte (000-255)
- Bleu : Définit la valeur de la couleur bleue (000-255)

02) Appuyez sur la touche **ENTER** pour confirmer la sélection.

03) Appuyez sur les boutons **UP/DOWN** pour augmenter/diminuer la valeur.

04) Appuyez sur la touche **ENTER** pour confirmer la sélection.

6.6.4. Avancer

Ce menu permet de régler les paramètres généraux de l'appareil.

01) Appuyez sur les boutons **UP/DOWN** pour faire défiler les options suivantes:

```

Signal Hold:      Black
Pixel Reverse:    OFF
Screen Timeout:   30S
Screen Brightness: 75%
Soft Version:     V3.01
Invert Display:   YES
Factory Reset:    NO
  
```

- Maintien du signal : L'appareil utilisera la dernière valeur DMX en service ou passera au noir en cas de défaillance DMX (Black/Hold)
- Inversion de pixel : Inverser le sens dans lequel les pixels des dispositifs de sortie sont contrôlés (ON/OFF)
- Délai d'attente de l'écran : Vous pouvez régler si l'écran s'éteint automatiquement après une période d'inactivité (Jamais/30S/60S)
- Luminosité de l'écran : Vous pouvez régler la luminosité de l'écran (25 %/50 %/75 %/100 %)
- Version souple : Version du logiciel installé sur l'appareil
- Inverser l'affichage : L'écran pivote de 180° (OUI/NON)
- Factory Reset : Réinitialiser les paramètres de l'appareil aux paramètres d'usine par défaut (OUI/NON)

02) Appuyez sur la touche **ENTER** pour sélectionner un paramètre.

03) Appuyez sur les boutons **UP/DOWN** pour modifier la valeur.

04) Appuyez sur la touche **ENTER** pour confirmer la sélection.

6.7. Canaux DMX

8CH	12CH	Description	Valeur	Notes
1	1	Variateur	000 – 255	De faible à forte intensité (0-100%)
2	2	Stroboscope	000 – 255	Strobe, de basse à haute fréquence (0-20 Hz)
3	3	Rouge	000 – 255	0-100 %
4	4	Vert	000 – 255	0-100 %
5	5	Bleu	000 – 255	0-100 %
6	6	Programme interne	000 – 015	OFF (ARRÊT)
			016 – 023	Programme 1
			024 – 031	Programme 2
			032 – 039	Programme 3
			040 – 047	Programme 4
			048 – 055	Programme 5
			056 – 063	Programme 6
			064 – 071	Programme 7
			072 – 079	Programme 8
			080 – 087	Programme 9
			088 – 095	Programme 10
			096 – 103	Programme 11
			104 – 111	Programme 12
			112 – 119	Programme 13
			120 – 127	Programme 14
			128-135	Programme 15
			136-143	Programme 16
			144-151	Programme 17
			152-159	Programme 18
			160-167	Programme 19
			168-175	Programme 20
			176-183	Programme 21
			184-191	Programme 22
			192-199	Programme 23
			200-207	Programme 24
			208-215	Programme 25
			216-223	Programme 26
			224-231	Programme 27
			232-239	Programme 28
			240-247	Programme 29
			248-255	Programme 1-29 dans un ordre aléatoire
7	7	Vitesse	000 – 255	De lent à rapide
8	8	Direction de l'effet	000 – 128	Normal
			129 – 255	Inversé
	9	Effet zoom	000 – 255	Changer la taille de l'effet de grand à petit
	10	Variateur de fond rouge	000 – 255	De faible à forte intensité (0-100%)
	11	Variateur de fond vert	000 – 255	De faible à forte intensité (0-100%)
	12	Variateur de fond bleu	000 – 255	De faible à forte intensité (0-100%)

6.8. Informations sur le RDM

Cet appareil prend en charge le RDM (veuillez consulter [6.8.2. PID \(Parameter IDs\) RDM pris en charge](#)).

6.8.1. Détails RDM

- Identifiant du transpondeur : 29B4:0E1xxxxx
- Identifiant du fabricant : Showtec (Highlite International B.V.)
- Étiquette du fabricant : Showtec
- Description du modèle : IP Pixel Controller
- Modèle ID : 225 (0E1 hexadécimal)
- Étiquette de l'appareil : IP Pixel Controller

Remarque :

L'identifiant d'un transpondeur RDM se compose de 3 parties :

- 1^{ère} partie – 4 chiffres – Identifiant du fabricant
- 2nde partie – 3 chiffres – Identifiant du modèle
- 3^{ème} partie – 5 chiffres – Identifiant unique

Les identifiants des transpondeurs RDM de tous les produits de Highlite International commencent par les mêmes 4 chiffres. Les 7 premiers chiffres de l'identifiant du transpondeur RDM sont les mêmes pour chaque modèle. Les 5 derniers chiffres sont différents pour chaque appareil.

6.8.2. PID (Parameter IDs) RDM pris en charge

ID du paramètre RDM	Valeur	Obligatoire	GET	SET
DEVICE_LABEL	0x0082		*	*
DEVICE_MODEL_DESCRIPTION	0x0080		*	
DMX_PERSONALITY	0x00E0	*	*	*
DMX_PERSONALITY_DESCRIPTION	0x00E1		*	
DMX_START_ADDRESS	0x00F0	*	*	*
MANUFACTURER_LABEL	0x0081		*	
STATUS_MESSAGES	0x0030		*	
SUPPORTED_PARAMETERS	0x0150	*	*	

7. Dépannage

Ce guide de dépannage contient des solutions à des problèmes qui peuvent être réalisés par une personne quelconque. L'appareil ne contient pas de pièces réparables par l'utilisateur.

Toute modification non autorisée de l'appareil entraînera l'annulation de la garantie. De telles modifications peuvent entraîner des blessures et des dégâts matériels.

Confiez les réparations à des personnes formées ou qualifiées. Contactez votre distributeur Highlite International au cas où la solution ne serait pas décrite dans le tableau.

Problème	Cause(s) probable(s)	Solution
L'appareil ne fonctionne pas du tout	L'appareil n'est pas alimenté	Assurez-vous que l'appareil est connecté à l'alimentation électrique et que les câbles sont branchés
L'appareil réagit de manière erratique	Les réglages d'usine de l'appareil ont été modifiés	Réinitialiser les paramètres de l'appareil aux réglages d'usine par défaut (veuillez consulter 6.6.4. Avancer à la page 35)
L'appareil ne répond pas au contrôle DMX	Le contrôleur n'est pas connecté	Connectez le contrôleur
	Le signal est inversé. La sortie DMX 5 broches du contrôleur ne correspond pas à l'entrée DMX de l'appareil	Installez un câble inverseur de phase entre le contrôleur et l'appareil
	Le contrôleur est défectueux	Essayez d'utiliser un autre contrôleur
L'appareil répond de manière erratique au contrôle DMX	Les connexions sont défectueuses	Examinez les connexions et les câbles. Corriger les connexions défectueuses. Réparez ou remplacez les câbles endommagés
	La liaison de données n'est pas terminée par un terminateur de 120 Ω	Insérez un terminateur dans le connecteur de SORTIE DMX du dernier appareil de la liaison
	Adressage incorrect	Assurez-vous que les paramètres de l'adresse sont corrects
	Dans le cas d'une installation comportant plusieurs appareils, l'un des appareils est défectueux et perturbe la transmission des données sur la liaison	Pour trouver l'appareil défectueux, débranchez tour à tour chaque appareil et vérifiez à l'état de la liaison de données. Répétez cette procédure jusqu'à ce que le fonctionnement normal soit rétabli

8. Entretien

8.1. Consignes de sécurité pour la maintenance

**DANGER**

Décharge électrique due à une tension dangereuse à l'intérieur de l'appareil

Débranchez l'alimentation électrique avant de procéder à l'entretien ou au nettoyage.

8.2. Maintenance préventive

**Attention**

Avant chaque utilisation, examinez visuellement l'appareil pour déceler d'éventuels défauts.

Assurez-vous que :

- Toutes les vis utilisées pour l'installation de l'appareil ou de ses pièces sont bien serrées et ne sont pas oxydées.
- Il n'y a pas de déformations sur les boîtiers, les fixations et les points d'installation.
- Les câbles d'alimentation ne sont pas endommagés et ne semblent pas fragilisés.

8.2.1. Instructions pour le nettoyage

Pour nettoyer l'appareil, suivez les étapes ci-dessous :

- 01) Débranchez l'appareil de l'alimentation électrique.
- 02) Laissez l'appareil refroidir pendant au moins 5 minutes.
- 03) Nettoyez l'appareil avec un chiffon doux et sans peluches.

**Attention**

- Ne plongez l'appareil dans aucun liquide.
- N'utilisez pas d'alcool ni de solvants.

8.3. Entretien correctif

L'appareil ne contient pas de pièces réparables par l'utilisateur. N'ouvrez pas l'appareil et n'effectuez aucune modification.

Confiez les réparations et l'entretien à des personnes formées ou qualifiées. Contactez votre distributeur Highlite International pour plus d'informations.

9. Désinstallation, transport et entreposage

9.1. Instructions pour la désinstallation

**AVERTISSEMENT**

Une désinstallation incorrecte peut entraîner des blessures graves et des dégâts matériels.

- Laissez l'appareil refroidir avant de le démonter.
- Débranchez l'alimentation électrique avant de procéder à la désinstallation.
- Lors de la désinstallation et du démontage de l'appareil, respectez toujours les réglementations nationales et spécifiques au site.
- Portez un équipement de protection individuelle conforme aux réglementations nationales et spécifiques au site.

9.2. Instructions pour le transport

- Si possible, réutilisez l'emballage d'origine pour transporter l'appareil.
- Respectez toujours les instructions de manipulation imprimées sur l'extérieur du carton, comme : « Manipuler avec précaution », « Ce côté vers le haut », « Fragile ».

9.3. Stockage

- Nettoyez l'appareil avant de le ranger sur (veuillez consulter [8.2.1. Instructions pour le nettoyage](#) à la page 39).
- Rangez l'appareil dans son emballage d'origine, si possible.

10. Élimination

**Élimination correcte de ce produit**

Déchets d'équipements électriques et électroniques

Ce symbole sur le produit, son emballage ou ses documents, indique que le produit ne doit pas être traité comme un déchet ménager. Débarrassez-vous de ce produit le déposant dans un point de collecte spécialisé dans le recyclage des équipements électriques et électroniques. Cela permet d'éviter toute pollution de l'environnement ou d'éventuelles blessures corporelles dues à une élimination incontrôlée des déchets. Pour obtenir des informations plus détaillées sur le recyclage de ce produit, contactez les autorités locales ou le distributeur agréé.

11. Approbation



Consultez la page de ce produit et procurez-vous une déclaration de conformité sur le site Internet de Highlite International (www.highlite.com).

